

VÝPIS GRAFICKÝCH PRVKŮ

G.01	SKÁKACÍ PANÁK
G.02	TWISTER
G.03	SKOK DO DÁLKY
G.04	ČÍSELNÁ PYRAMIDA
G.05	LABYRINT
G.06	ČÁRY FOTBAL
G.07	ČÁRY TENIS
G.08	ČÁRY BASKETBAL

POHODA V BRNĚ

INVESTOR / STAVEBNÍK
STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO - MČ BRNO STŘED
DOMINIKÁNSKÁ 264/2, 601 69, BRNO
IČO: 44992785 DIČ: CZ44992785

GENERÁLNÍ PROJEKTANT
ING.ARCH. JAN VEISSER
O.R.A KUTNÁ HORA s.r.o.
BRANDLOVA 423/8, 284 01, KUTNÁ HORA
IČO: 08554374

KONCEPČNÍ ARCHITEKT
MGA. KATEŘINA ŠEDÁ ING. ARCH. JAN HORA
MGA. ALŽBĚTA BRŮHOVÁ ING. ARCH. JAN VEISSER

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT
ING. RADKA MATOUŠKOVÁ
ČKA 04895
INFO@DOKRAJE.CZ
+420 777 083 533

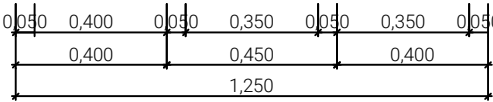
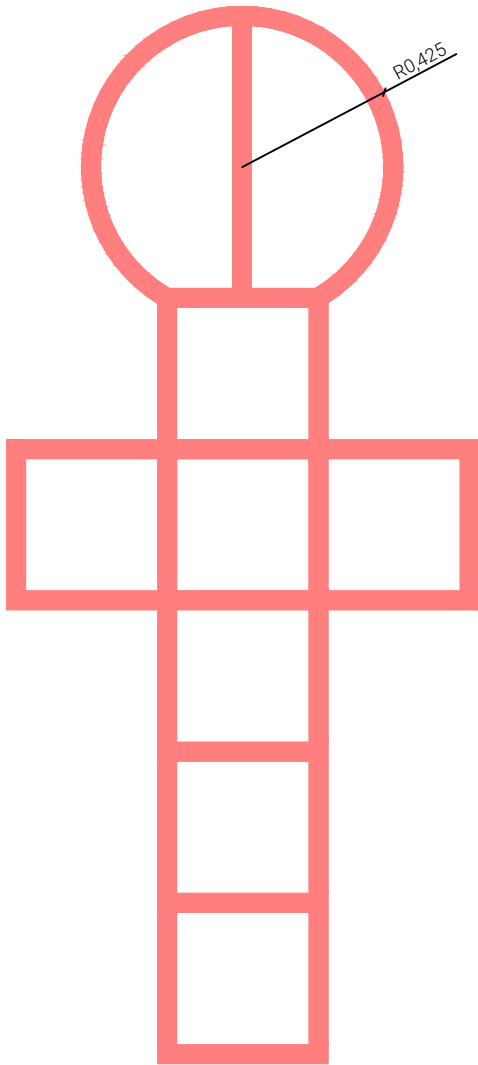
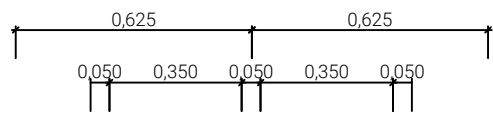
RAZÍTKO, PODPIS

SO 1 TERÉNY, ZPEVNĚNÉ PLOCHY, MOBILIÁŘ A VYBAVENÍ, ZELEŇ
±0,000 = ± 202,00 = [m.n.m.]

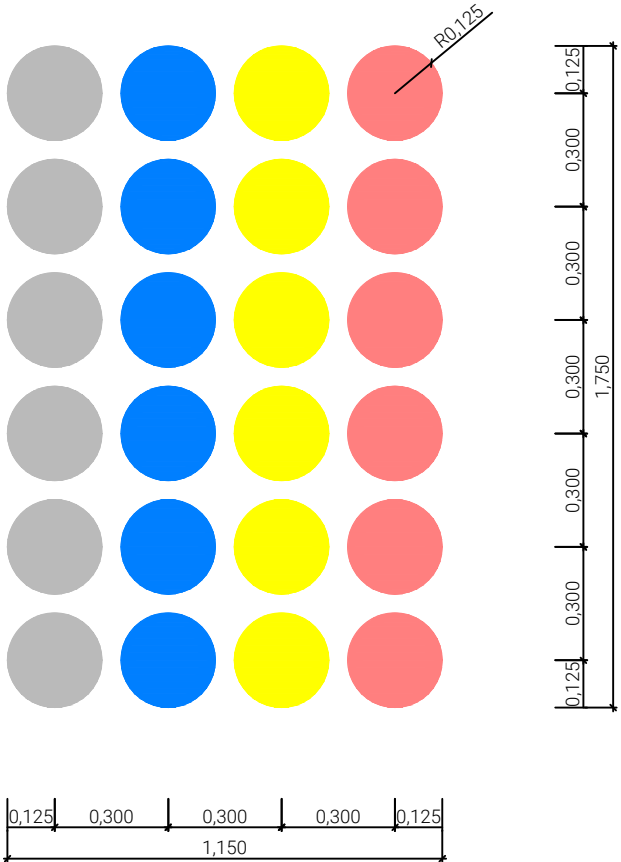
ČÁST DOKUMENTACE
D.2.

VÝKRES KNIHA GRAFICKÝCH PRVKŮ VÝPIS	
STUPEŇ PDPS	FORMÁT A3
MĚŘÍTKO -	DATUM 03/2022
ČÍSLO VÝKRESU D.2.5.	PARÉ

G.01



G.02



POPIS PRVKŮ

- G.01 Skákací panák je tradiční pohybová venkovní hra, která rozvíjí pohybové a balanční schopnosti. Při této hře děti přeskáčou domluveným způsobem od prvního čtverce až ke kulaté hlavě.
- G.02 Hra Twister je velmi populární pohybovou hrou, v níž hrají proti sobě minimálně dva hráči, jejichž cílem je za pokynů další osoby pokládat jednotlivé končetiny na volná barevná pole bez toho, aniž by se již umístěné zbylé končetiny zvedly ze země. Pokyn pro umístění končetiny musí obsahovat pravá/levá, ruka/noha, barva a obvykle platí pro všechny hráče zároveň. Hra rozvíjí pohybové a orientační schopnosti, prohlubuje uvědomění si levé a pravé strany a posiluje svalstvo.

LEGENDA BAREV

- RŮŽOVÁ (RAL 3014 Antique pink)
- MODRÁ (RAL 5012 Light blue)
- ŽLUTÁ (RAL 1026 Luminous yellow)
- BÍLÁ (RAL 9003 Signal white)

VEŠKERÉ BARVY UŽITÉ PRO GRAFIKU BUDOU ROZPOUŠTĚDLOVÉ JEDNOKOMPONENTNÍ RYCHLOSCHOUCÍ AKRYLÁTOVÉ BARVY V ODSTÍNECH DLE VZORNÍKU RAL.

POHODA V BRNĚ

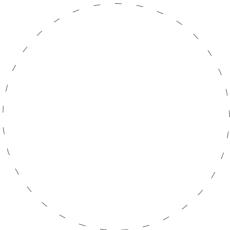
INVESTOR / STAVEBNÍK
STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO - MČ BRNO STŘED
DOMINIKÁNSKÁ 264/2, 601 69, BRNO
IČO: 44992785 DIČ: CZ44992785

GENERÁLNÍ PROJEKTANT
ING.ARCH. JAN VEISSER
O.R.A KUTNÁ HORA s.r.o.
BRANDLOVA 423/8, 284 01, KUTNÁ HORA
IČO: 08554374

KONCEPČNÍ ARCHITEKT
MGA. KATEŘINA ŠEDÁ ING. ARCH. JAN HORA
MGA. ALŽBĚTA BRŮHOVÁ ING. ARCH. JAN VEISSER

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT
ING. RADKA MATOUŠKOVÁ
ČKA 04895
INFO@DOKRAJE.CZ
+420 777 083 533

RAZÍTKO, PODPIS



SO 1 TERÉNY, ZPEVNĚNÉ PLOCHY, MOBILIÁŘ A VYBAVENÍ, ZELEŇ
±0,000 = ± 202,00 = [m.n.m.]

ČÁST DOKUMENTACE
D.2.

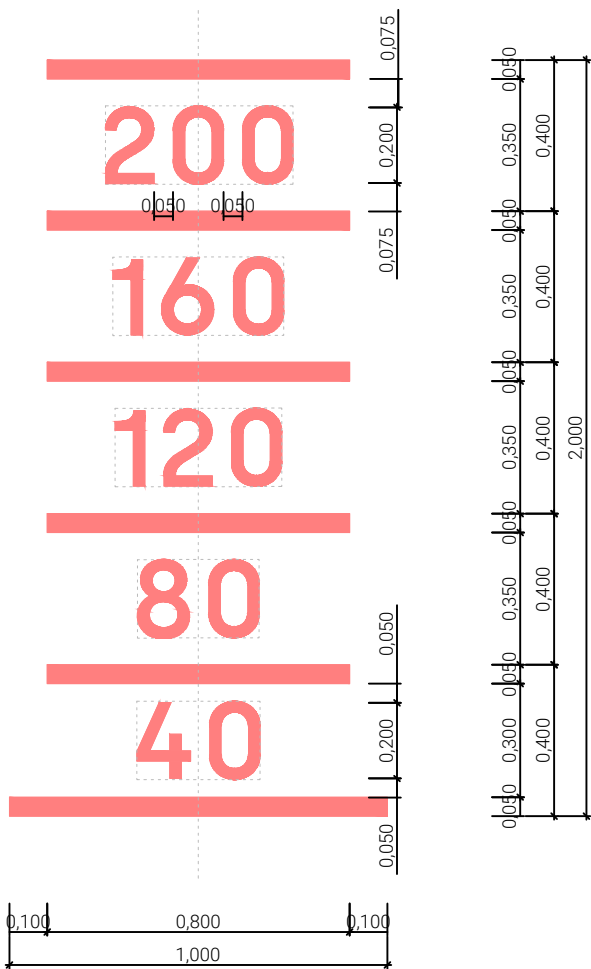
VÝKRES
KNIHA GRAFICKÝCH PRVKŮ
G.01 SKÁKACÍ PANÁK, G.02 TWISTER

STUPEŇ PDPS **FORMÁT** A3

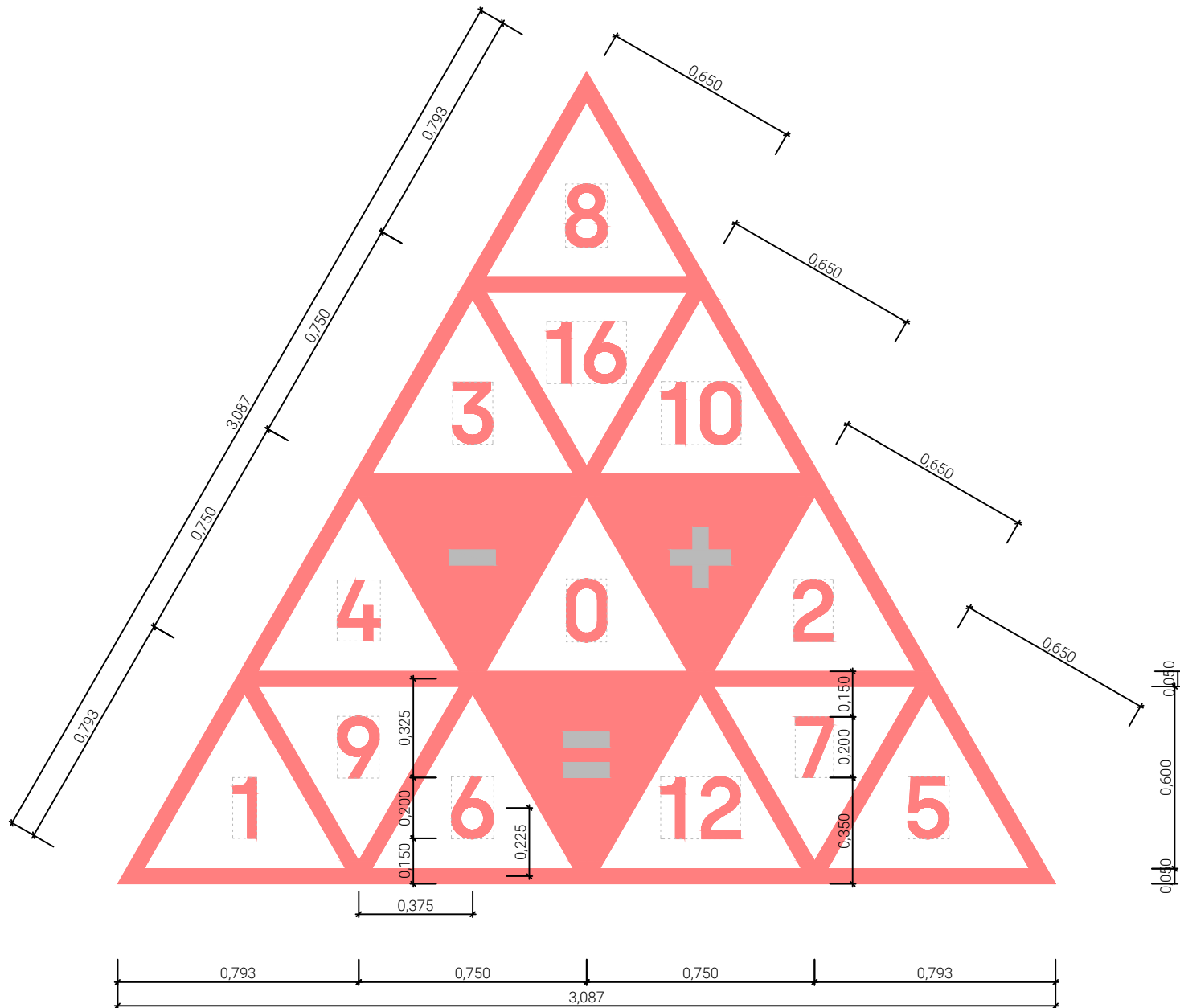
MĚŘÍTKO 1 : 20 **DATUM** 03/2022

ČÍSLO VÝKRESU D.2.5. **PARÉ**

G.03



G.04



POPIS PRVKŮ

- G.03 Prvek umožňuje měřit vzdálenost skoku do dálky.
- G.04 Číselná pyramida učí sčítání a odčítání pohybovou formou. Jednotlivec vytváří skákáním z jednoho pole na druhé matematické příklady, které musí buď on sám, nebo někdo druhý vyřešit a hodnotu výsledku opět vyjádřit skákáním na jednotlivá pole. V případě vyšších řádů čísel je možné skákat více číselných polí za sebou. Hra rozvíjí motorické, balanční i fyzické schopnosti a zároveň učí matematice, logice a představivosti.

LEGENDA BAREV

- RŮŽOVÁ (RAL 3014 Antique pink)
- MODRÁ (RAL 5012 Light blue)
- ŽLUTÁ (RAL 1026 Luminous yellow)
- BÍLÁ (RAL 9003 Signal white)

VEŠKERÉ BARVY UŽITÉ PRO GRAFIKU BUDOU ROZPOUŠTĚDLOVÉ JEDNOKOMPONENTNÍ RYCHLOSCHOUČÍ AKRYLÁTOVÉ BARVY V ODSTÍNECH DLE VZORNÍKU RAL.

POHODA V BRNĚ

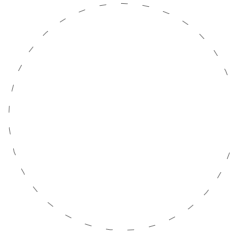
INVESTOR / STAVEBNÍK
STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO - MČ BRNO STŘED
DOMINIKÁNSKÁ 264/2, 601 69, BRNO
IČO: 44992785 DIČ: CZ44992785

GENERÁLNÍ PROJEKTANT
ING.ARCH. JAN VEISSER
O.R.A KUTNÁ HORA s.r.o.
BRANDLOVA 423/8, 284 01, KUTNÁ HORA
IČO: 08554374

KONCEPČNÍ ARCHITEKT
MGA. KATEŘINA ŠEDÁ
MGA. ALŽBĚTA BRŮHOVÁ
ING. ARCH. JAN HORA
ING. ARCH. JAN VEISSER

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT
ING. RADKA MATOUŠKOVÁ
ČKA 04895
INFO@DOKRAJE.CZ
+420 777 083 533

RAZÍTKO, PODPIS



SO 1 TERÉNY, ZPEVNĚNÉ PLOCHY, MOBILIÁŘ A VYBAVENÍ, ZELEŇ
±0,000 = ± 202,00 = [m.n.m.]

ČÁST DOKUMENTACE
D.2.

VÝKRES
KNIHA GRAFICKÝCH PRVKŮ
G.03 SKOK DO DÁLKY, G.04 ČÍSELNÁ PYRAMIDA

STUPEŇ
PDPS

FORMÁT
A3

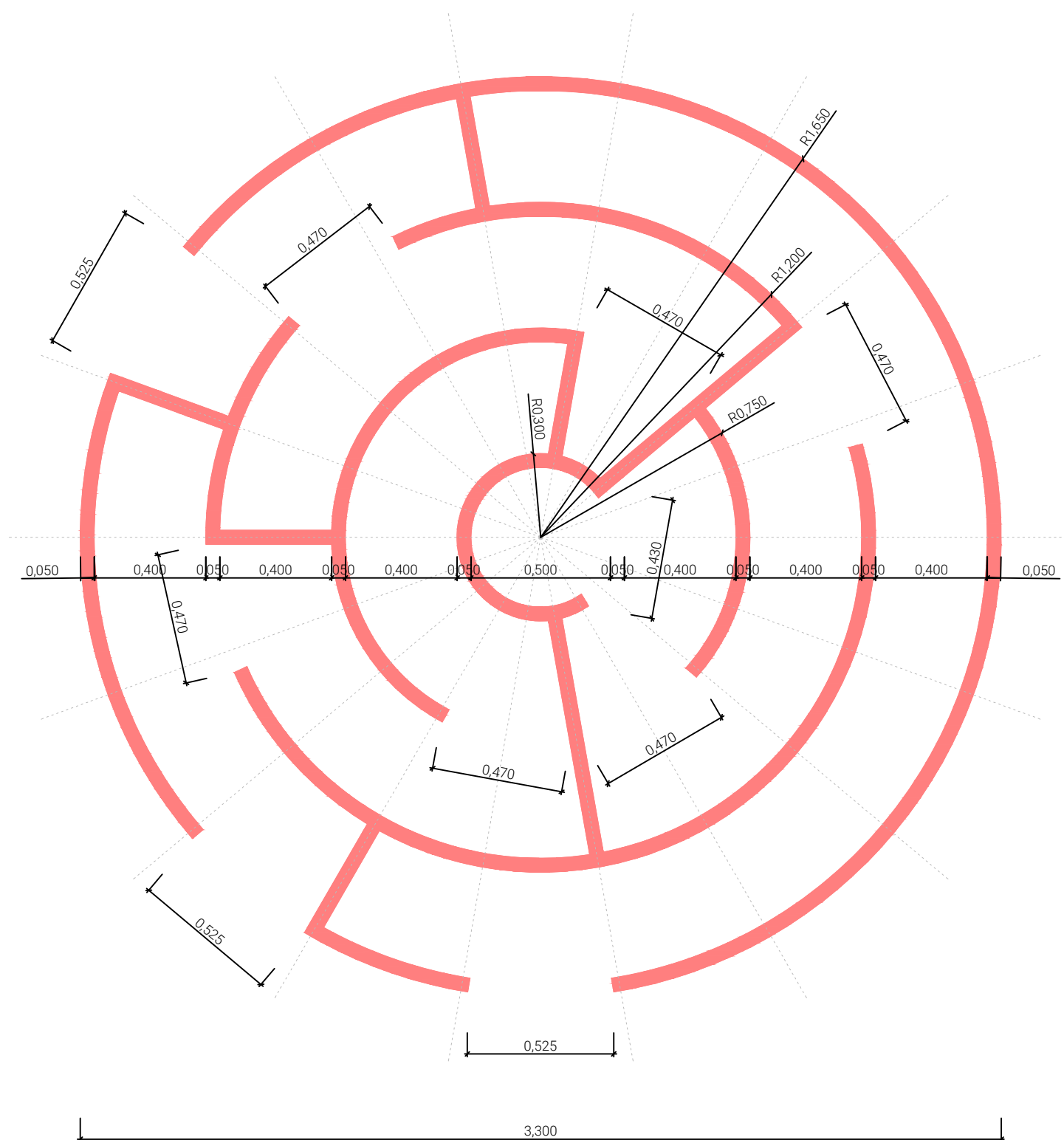
MĚŘÍTKO
1 : 20

DATUM
03/2022

ČÍSLO VÝKRESU
D.2.5.

PARÉ

G.05



POPIS PRVKU

G.05 Prvek znázorňuje labyrint, u něhož je cílem dostat se do středu, avšak pouze jedinou správnou cestou.
Prvek rozvíjí prostorovou orientaci, paměť i logické myšlení.

LEGENDA BAREV

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|  | RŮŽOVÁ (RAL 3014 Antique pink) |
|  | MODRÁ (RAL 5012 Light blue) |
|  | ŽLUTÁ (RAL 1026 Luminous yellow) |
|  | BÍLÁ (RAL 9003 Signal white) |

VEŠKERÉ BARVY UŽITÉ PRO GRAFIKU BUDOU
ROZPOUŠTĚDLOVÉ JEDNOKOMPONENTNÍ
RYCHLOSCHOUCÍ AKRYLÁTOVÉ BARVY
V ODSTÍNECH DLE VZORNÍKU RAL.

POHODA V BRNĚ

INVESTOR / STAVEBNÍK

STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO - MČ BRNO STŘED
DOMINIKÁNSKÁ 264/2, 601 69, BRNO
IČO: 44992785 DIČ: CZ44992785

GENERÁLNÍ PROJEKTANT

ING.ARCH. JAN VEISSER
O.R.A KUTNÁ HORA s.r.o.
BRANDLOVA 423/8, 284 01, KUTNÁ HORA
IČO: 08554374

KONCEPČNÍ ARCHITEKT

MGA. KATEŘINA ŠEDÁ
MGA. ALŽBĚTA BRŮHOVÁ

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT

ING. RADKA MATOUŠKOVÁ
ČKA 04895
INFO@DOKRAJE.CZ
+420 777 083 533

RAZÍTKO, PODPIS

SO 1 TERÉNY, ZPEVNĚNÉ PLOCHY, MOBILIÁŘ A VYBAVENÍ, ZELENĚ

$$\pm 0,000 = \pm 202,00 = [\text{m.n.m.}]$$

ČÁST DOKUMENTACE

D.2.

VÝKRES

KNIHA GRAFICKÝCH PRVKŮ
G.05 LABYRINT

STUPEŇ

PDPS

MĚŘÍTKO

1 : 20

ČÍSLO VÝKRESU

D.2.5.

FORMÁT

A3

DATUM

03/2022

PARÉ